Généré le : 12 July, 2025, 04:38

calculer des cotes
>cfont size=-3>Posté par Nino - 28/10/13 à 11:33

font size=-1>
plop i'ai trouvesur un blog une explication tres bien ecrite et detaille d'un calcul de cote donc pour ceux que ♦ interresse ;)

issu de ce site http://blogpoker.squarespace.com/les-cotes/
cbr/> Les Cotes
 cbr/> Ces:
 Probabilite de compler une main contre la probabilit de ne pas la compler. Ex: re 6 contre 1 signifie que le on fera la main une fois sur sept. (odds)
 Ce du pot:
 Montant dans le pot contre la probabilite de compler la main. (pot odds)

 Coe implicite:
 Montant que vous estimez gagner si vous completez votre main par rapport aux montant que vous devez investir pour continuer *jouer. (implied odds).

Ces notions interviennent tout d@abord apr@ le FLOP, vous vous trouverez dans une situation ou vous devrez considéer la cée du pot, la cée implicite et les chances au cas ou vous ne trouveriez pas votre carte ♦la TURN.

 Votre main :

 >gs.gif

/sih.gif
/>

/>
Votre main :
/>9d.giftc.gif4h.gif 5c.gif
/>
Vous avez 8 outs pour am&iorer votre main, les 4 rois et les 4 8. Il reste 46 cartes que vous ne connaissez pas, les c◆es vous donne donc ceci: 38:8 soit 4.75:1 Le pot est actuellement de 2500, vous y avez d��investi 800. Apres le TURN un de vos adversaires relance de 400. Pour suivre vous devez donc miser 400 pour esp◆er gagner 2900 soit une c◆e de 2900:400 -> 7.25:1 A partir du moment ou les cées du pot sont supéieurs évos propres chances de gagner, il est dans votre inte et de suivre. Ici les ces du pot sont de 7.25:1 et vos chances de gagner 4.75:1 Pour confirmer tout & calculons votre esp&ance de gain :
 vous trouvez la carte qui vous manque : 8/46 (proba) * 3300 (argent gagn♦= 574
br/>vous ne trouvez pas la carte qui vous manque : 38/46 (proba) * 400 (argent d�ens� = 330
br/>Votre esp�ance de gagner est plus vev que celle de ne pas toucher votre carte. Par contre si la relance de votre adversaire avait ��plus importante, disons 800. Votre esp�ance de gains aurait ��de :

br/>vous trouvez la carte qui vous manque : 8/46 (proba) * 3300 (argent gagn♦= 574
br/>vous ne trouvez pas la carte qui vous manque : 38/46 (proba) * 800 (argent depens♦ = 660

On peut confirmer * avec les c*es : Vous jouez pour un pot de 2900, vous avez 18% de chances de toucher votre quinte �la river. Vous devez th◆riquement ne pas investir plus de 18% de la valeur du pot soit pas plus de 522. Prendre en compte ces calculs peut ◆re tr◆ utile. Lorsque vous sentez qu◆un de vos adversaires est par exemple sur un tirage, vous pouvez estimer votre mise afin que cela devienne trop ch�e pour lui de voir la carte suivante.

hode Rapide de Calcul : (Pot + Mise de l'adversaire) X ((Outs X 2) + 2 = Mise Maximum exprim@en %

 Si Mise Maximum est sup@ieure @mise de l'aversaire ==> vous payez
br/>Si Mise Maximum est inf�ieure ♠mise de l'aversaire ==> ♦vous de voir car le coup n'est pas rentable
br/>V♦ification avec les exemples ci dessus : le pot est de 2500, vous avez 8 outs

Exemple 1 : l'adversaire mise 400 ==> (2500 + 400) X ((8 X 2) +2) = 2900 X 18% = 522 de Mise Maximum

 >=> 522 est sup�ieur ♦400, vous payez

 Exemple 2 : l'adversaire mise 800 ==> (2500 + 800) (mise de l'adversaire),) vous de voir...

 Lecon du jour : Si vous voyez un Tirage possible (Quinte ou Couleur) et que vous avez 1 voire 2 paires, il faut ouvrir fort pour ne pas permettre ◆l'adversaire de rester dans sa cote (au moins 80% du pot)
<font ======

Re: calculer des cotes
Posté par Fuwy@fun - 28/10/13 à 13:21
<font

Ca rappellera *certains que "avoir la c*e" ne se limite pas uniquement *rajouter 300 dans un pot

ASPIC Poker Club Avignon - ASPIC Avignon

Généré le : 12 July, 2025, 04:38

♦1200...
font
size=-3>
=========
cbr/>

cfont
size=-3>Posté par Rienofall - 30/10/13 à 07:29
font
size=-3>
c/font>

c/font
cote donc pour ceux que interresse ;)
interresse ;)
cote donc pour ceux que interresse ;
cote donc pour c